

## Globale spelregels

### Algemeen

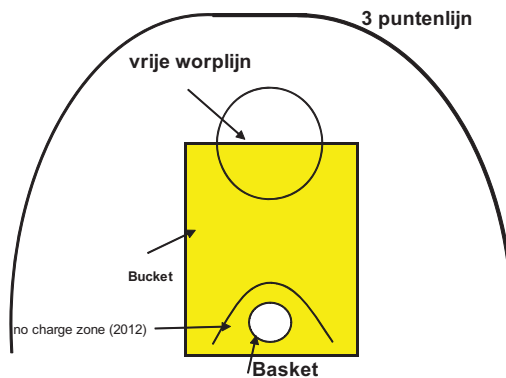
- Er wordt 4 \* 10 minuten gespeeld (Mini anders)
- De tijd wordt altijd stil gezet als er gefloten wordt (Mini anders)
- In het veld staan 5 spelers en op de bank zitten maximaal 7 wisselers
- De wedstrijd begint met een sprongbal, wie het eerst *niet* aanvalt krijgt de volgende keer balbezit na een sprongbalsituatie.
- Als de tijd stil staat mag er gewisseld worden (*armen in kruis*) of een time-out genomen worden (Mini anders) (*T met platte hand en vinger*)
- Een speler mag altijd teruggewisseld worden (Mini anders)
- Elk kwart mag elk team een time-out van 1 min.
- Bij score van de tegenpartij is een time-out ook toegestaan
- Er wordt bij gelijke stand verlengd, steeds 5 minuten totdat er een is
- Man to man is verplicht tot M14/J14; er is geen sanctie alleen aantekenen op sheet als bij waarschuwen geen gevolg wordt gegeven.



winnaar

### Punten

- Elk velddoelpunt is 2 punten waard
- Een velddoelpunt geschoten vanaf buiten de 3 punten lijn (halve cirkel) is 3 punten waard. Alleen als zo'n lijn aanwezig is.
- Een strafworp is 1 punt waard.



### Overtredingen



- De bal moet binnen 8 seconden op de aanvalshelft zijn en mag niet meer door een aanvaller terug gepast worden = terugspelen eigen helft (*scheidt zwaait met vinger*)
- Als de bal de grond op of buiten de lijn raakt dan is de bal uit. Ook als een speler op of buiten de lijn staat en de bal aanraakt, is de bal uit.
- Als 2 of meer spelers van de verschillende teams de bal langer dan ca 3 sec. vast houden, is het "sprongbal". Het pijltje op de tafel geeft aan welk team mag ingooien, daarna wisselt het pijltje van kant. (*scheidt houdt zijn duimen in de lucht*)
- Er mag geen stap met de bal gelopen worden, anders heet het lopen en krijgt de tegenpartij een ingooi. (*scheidt roteert met armen*)
- Als een speler na het dribbelen stopt en de bal vasthoudt en weer gaat dribbelen heet dat "second dribble" (*scheidt beweegt 2 vlakke handen op en neer*)
- Een basketball veld heeft op elke helft een vlak dat vierkant is. Dit heet de bucket (was vroeger emmer vormig) en een aanvallende speler mag daar maar 3 seconden verblijven. (Mini anders) (*scheidt laat met vingers zijn telling zien*)
- De bal opzettelijk met de voet aanraken heet "voetbal" (*scheidt wijst naar zijn voet*)

## Fouten



- Je mag je tegenspeler in principe niet aanraken! Dit gebeurt natuurlijk wel, wat kan leiden tot een persoonlijke fout (P).
- Als je 5 persoonlijke fouten hebt moet je het veld verlaten.
- Rond elke speler kan je een verticale kolom denken, daarin mag je hem of haar niet hinderen, behalve als je alleen de bal aanraakt, raak je ook de armen van een speler aan dan krijg je een P.



- Als je als aanvaller tegen iemand die op tijd stil staat loopt, maak je doordringen (*scheids stompt met vuist in zijn andere hand*)
- Als je iemand (verdediger of aanvaller) bewegend hindert, dan maak je "lopend blok".
- Als een team in 1 kwart meer dan 4 fouten heeft gemaakt, dan wordt er bij elke volgende P (mits balbezit) in dat kwart 2 vrije worpen toegekend (**Mini anders**).
- Opzettelijke fouten of ongewenste taal naar de scheidsrechters (technische fouten) worden met 2 vrije worpen en een inworp bij de middellijn bestraft. (*scheids maakt T met 2 platte handen*)
- Als speler mag je maximaal 2 technische fouten hebben



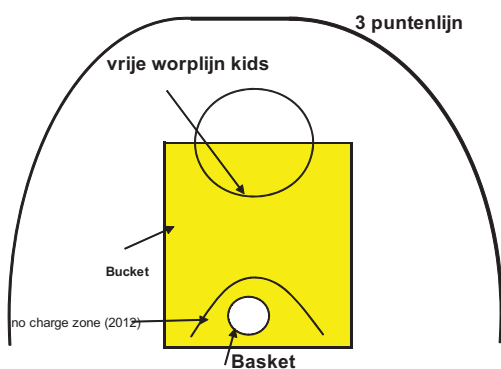
## Vrije worpen

- Als je een schot poging doet en de tegenpartij maakt een fout op je krijg je 2 vrije worpen. Behalve als je schot erin gaat, dan krijg je 1 bonus vrije worp (**Mini anders**).

## MINI REGELS

Uitzonderingen voor jeugd t/m U12 (maximaal 11 jaar)

De basket hangt lager, de bal is kleiner



- Er worden 8 periodes van 4 minuten gespeeld.
- De tijd wordt ook stilgezet bij dode spelmomenten.
- De spelers worden volgens de slangmethode aan deelname van een periode toegewezen.
- Invallen bij blessure of 5 fouten mag, maar dan geldt dit alsof de speler een heel kwart heeft gespeeld. Noteer een "i" bij het spelersnummer.
- Een speler mag 5 seconden in de bucket (ipv 3 sec)
- De vrije worp is dichterbij, ongeveer 1 tot 1,5 meter
- Bonus vrije worp geldt niet
- Er geldt wel 4-teamfouten regel over 2 periodes heen.
- Er kunnen ook 3-punters worden gescoord, maar dan moet er wel een driepuntenlijn aanwezig zijn.

