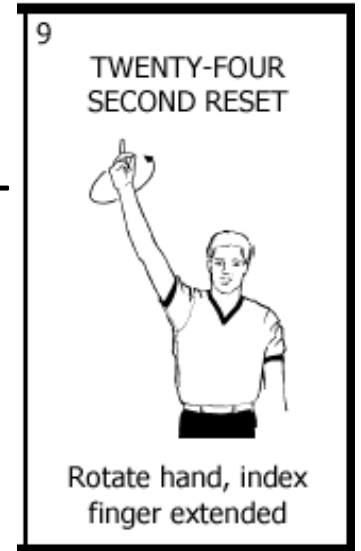




24 sec klok

24 seconden regel

- Een team heeft 24 seconden om een schot poging te doen
 - Zodra er expres voetbal wordt gemaakt wordt de 24 seconden klok of shotklok teruggezet naar een nieuwe 24 seconden
 - De 24 secondenklok gaat starten op het moment dat het team balcontrole heeft (balvast of bij dribbel).
-
- Fluit de scheidsrechter dan stopt de tijd en ook de 24 seconden klok.
 - Wordt er een sprongbal gegeven en houdt de aanvallende partij de bal dan blijft de tijd op de shotklok staan. Krijgt de tegenstander de bal uit dan start voor hun een nieuwe 24 seconden.



24 seconden regel

De 24 seconden beginnen opnieuw:

- Bij balbezit tegenpartij (wisseling van balbezit)
- Op **verdedigingshelft**: door persoonlijke fout door verdediger
- Op **verdedigingshelft**: door bal met voet /vuist spelen door verdediger
- Bij aangeven door scheidsrechter

24 seconden regel

De klok wordt stopgezet en niet teruggezet:

- Uitbal: bij een inworp aan de zij- of achterlijn door de ploeg, die reeds in balbezit was voordat deze uitging.
- Op **aanvalshelft**: bij een persoonlijke fout verdediger bij meer dan 14 sec op de klok.
- Op **aanvalshelft**: door bal met voet/vuist spelen door verdediger bij meer dan 14 sec op de klok
- Bij een inworp aan de zij- of achterlijn, nadat de scheidsrechters een speler met letsel uit het veld hebben laten verwijderen van de ploeg die in balbezit was.

24 seconden regel

De klok wordt teruggezet naar 14 seconden als de schotklok 14 of minder seconden staat bij:

- Op **aanvalshelft**: Bij persoonlijke fout door verdediger
- Op **aanvalshelft**: Bal met voet/vuist spelen door verdediger

In laatste 2 min van 4e periode of verlengingen:

- Na een tegen score+eigen time-out=>inworp aanvalshelft bij inworpmarkeringspunt (kop 3 ptslijn) met 24 sec. aan de overkant van de tafel.
- Na uitbal door of voetbal/fout van verdediger + time-out aanvallers=>inworp aanvalshelft bij inworpmarkering (kop 3 ptslijn) met resttijd schotklok.
- Na voetbal/fout van verdediger +time-out aanvallers,=>inworp aanvalshelft bij inworpmarkeringspunt (kop 3 ptslijn) met 14 sec. (reset 11-->14).

24 seconden regel

Als gedurende een doelpoging het 24 seconden signaal gaat dan zal het spel doorgaan met een nieuwe 24 seconden als de bal eerst de ring raakt en vervolgens bij een van de twee partijen komt. Wanneer de bal in dat geval de ring niet raakt, dan wordt de bal toegekend aan de verdedigende partij.



Indien met aflopende 24-secondenklok bij bijvoorbeeld 6 seconden op de wedstrijdklok, een verdediger een fout maakt of de bal speelt met voet of vuist, wordt de 24-secondenklok uitgezet en resten er nog 6 seconden op de wedstrijdklok om te spelen.

Laatste wijziging 24 seconden regel

Nadat de bal de ring van de tegenstander heeft geraakt zal de schotklok worden teruggezet:

- Naar vierentwintig (24), wanneer het andere team controle over de bal verkrijgt.
- Naar veertien (14) seconden wanneer het team dat controle over de bal verkrijgt hetzelfde team was dat controle over de bal had, voordat deze de ring raakte.

Succes met tafelen

- Zonder tafelaars geen wedstrijd
- Veel plezier !!

